

Segundo Trabalho - Primeira Etapa

MC102 - Algoritmos e Programação de Computadores

Instituto de Computação
Universidade Estadual de Campinas

1º semestre de 2012

Turmas Q e R

Professor: André Santanchè

PED: Daniel Cintra Cugler

PAD: Amadeu Bonfante

Resumo

Implemente um conjunto parcial de funcionalidades do seu sistema a ser testado em sala de aula. Deve haver pelo menos uma função que receba parâmetros e retorne um valor.

Detalhamento

Parte de implementação

Escreva uma ou mais funcionalidades ativadas por comandos direcionados ao seu planeta e as coloque nos arquivos ator.c e ator.h.

Submeta seus arquivos para um diretório específico do seu grupo em c2learn.

Parte de testes

Em sala de aula serão sorteadas equipes que testarão o código de outra.

Cada equipe deve baixar os arquivos ator.c e ator.h da outra equipe que lhes foi sorteada e montar uma bateria de testes usando as funções declaradas em teste.h:

```
void iniciaTestes();  
void testeChar(char valorTeste, char valorReferencia);  
void testeInt(int valorTeste, int valorReferencia);  
void testeLong(long valorTeste, long valorReferencia);  
void testeFloat(float valorTeste, float valorReferencia);  
void testeDouble(double valorTeste, double valorReferencia);  
void testeStr(char *valorTeste, char *valorReferencia);  
void relatorioTestes();
```

A equipe deve criar 3 testes corretos e dois que deem errado. Para isto, na função `programa()` devem chamar uma função autoteste que realiza os testes.

O resultado deve ser submetido no Susy.

Entrada

- Não há entrada.

Saída

Relatório produzido pelo módulo de testes.

Entrega

- Até o dia 14/05 o trabalho deverá ser submetido pelo Susy.